K1 3/3 Laszskie Skarby

Trasa K1 Skarb spływów rzecznych
Stacja 3/3
Od startu do mety: 3,2 km | 1 godz. 15 min (+ powrót)

Lašská brána Beskyd

W tym roku do Laszskich Skarbów zaprowadzi nas elf Lašánek i jego koleżanka żabka. Znasz dziecięcą układankę „niebo-piekło-raj”? Tę papierową układankę – żabkę – złożysz łatwo korzystając z ulotki. Pobierz ją ze strony lasskypoklad.cz/pl albo odbierz w centrum informacji.

Każda trasa ma 3 stacje. Na każdej odpowiadasz na 3 pytania – podpowiedzi są w najbliższej okolicy. Za poprawne odpowiedzi uzyskasz cenne wskazówki. Na każdej tablicy znajdziesz instrukcje, jak postępować z żabką i wskazówkami. Zdobędziesz kolejno trzy klucze, które są niezbędne do odkrycia skarbu.

Zdobądź 3. klucz do skarbu:

1. pytanie

Co grozi przy przepływaniu przez albo przy kąpaniu się pod jazem?

odpowiedź	wskazówka **A**
Nic szczególnego – woda pod jazem jest spokojna i bezpieczna	zielony
Grozi tylko wychłodzenie, jeżeli woda jest zimna	żółty
Grożą obrażenia ciała albo utonięcie	czerwony

2. pytanie

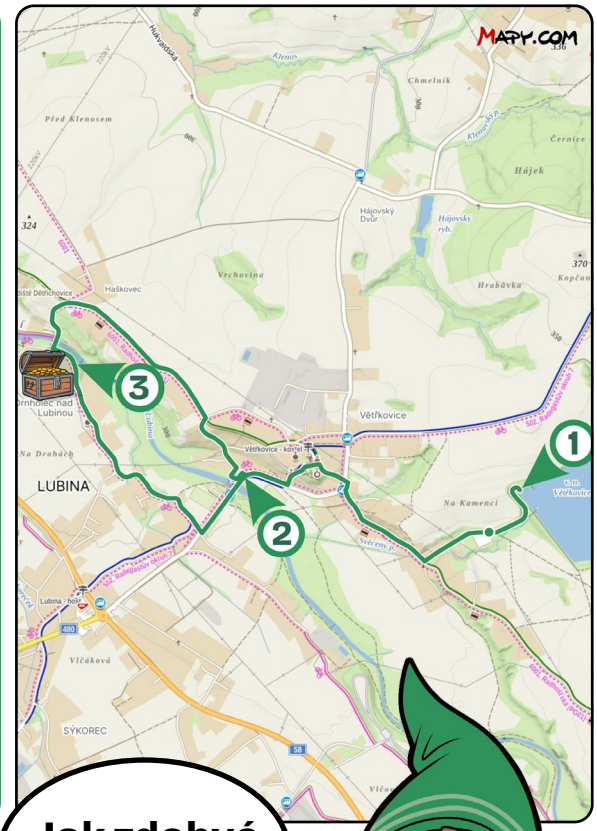
Dlaczego woda pod jazem jest niebezpieczna, chociaż wygląda spokojnie?

odpowiedź	wskazówka **B**
Jest tam dużo błota	JAZ
Wsteczny prąd wody ciągnie Cię do dna i nie pozwala odpłynąć	STOPIEŃ WODNY
Szybki prąd wody odpycha Cię na bok	SPŁYW

3. pytanie

Jak się zachowasz, kiedy zobaczysz tonącego koło jazu?

odpowiedź	wskazówka **C**
Zadzwonisz na numer 112 albo 150 i skorzystasz z podkowy ratunkowej z liną	jest zwinna
Rzucisz mu rzeczy z plecaka, żeby miał się czego złapać	jest powolny
Wskoczysz po niego do wody	kłapie dziobem



1. Obróć żabkę we właściwym kierunku
Zamkniętą żabkę chwyć do ręki tak, aby w Twoją stronę był ustawiony kolor zgodny ze wskazówką **A**.



2. Zakumkaj żabką
Żabką kierujesz od spodu oboma kciukami i palcami wskazującymi. Przy 1. kumkaniu otwierasz żabkę do przodu (oba palce wskazujące razem i kciuki obok siebie). 2. kumkanie otwiera żabkę na boki. Żabkę kolejno otwierasz tyle razy, ile liter ma słowo ze wskazówki **B**.

3. Odkryj kod
Zobacz, jaki kod kryje się pod obrazkiem zwierzątka ze wskazówki **C**.

Wspaniale! Zdobyłeś 3. klucz do skarbu! Zapisz wszystkie klucze w wierszu w kolejności od 1 do 3 klucza. Powstanie sześciocyfrowy kod, do którego dodajesz # i już możesz otworzyć niedaleką skrzynkę, w której Lašánek schował dla Ciebie drobny upominek.

O Laszskich Skarbach



Gra adresowana do wszystkich generacji poprowadzi nas przez cudowną krainę Bramy Laszskiej w Beskidy. Dzięki ośmiu tematycznym trasom co roku będziecie mogli odkrywać nowe interesujące miejsca w okolicy Kopřivnice, Štramberka, Příbora i Hukvald. Skarby przecież kryją się u nas na każdym kroku. A drobna nagroda na mecie? To jest tylko wisienka na torcie.

Zasady gry i dalsze informacje:

lasskypoklad.cz/pl
lasskabranabeskyd.cz/pl
LasskaBranaBeskyd LasskaBranaBeskyd

Organizatorem gry jest region turystyczny Brama Laszska Beskidów, którą na podstawie umowy o współpracy miast i gmin prowadzi Dom Kultury Kopřivnice, p. o. **Centra Informacyjne:** Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz