P2 3/3 Laszskie Skarby

Trasa P2 Skarb bocianiego gniazda
Stacja 3/3

Od startu do mety: 5 km | 1 godz. 45 min (pętla)

Lašská brána Beskyd

W tym roku do Laszskich Skarbów zaprowadzi nas elf Lašánek i jego koleżanka żabka. Znasz dziecięcą układankę „niebo-piekło-raj”? Tę papierową układankę – żabkę – złożysz łatwo korzystając z ulotki. Pobierz ją ze strony lasskypoklad.cz/pl albo odbierz w centrum informacji.

Każda trasa ma 3 stacje. Na każdej odpowiadasz na 3 pytania – podpowiedzi są w najbliższej okolicy. Za poprawne odpowiedzi uzyskasz cenne wskazówki. Na każdej tablicy znajdziesz instrukcje, jak postępować z żabką i wskazówkami. Zdobędziesz kolejno trzy klucze, które są niezbędne do odkrycia skarbu.

Zdobądź 3. klucz do skarbu:

1. pytanie

Jaki ślad zostawiła w terenie woda, która była tu przed tysiącami lat?

odpowiedź	wskazówka **A**
Pod działaniem wody nic się w krajobrazie nie zmieniło	żółty
Wody spłynęły i utworzyło się ogromne jezioro	czerwony
W terenie pozostały głazy narzutowe	zielony

2. pytanie

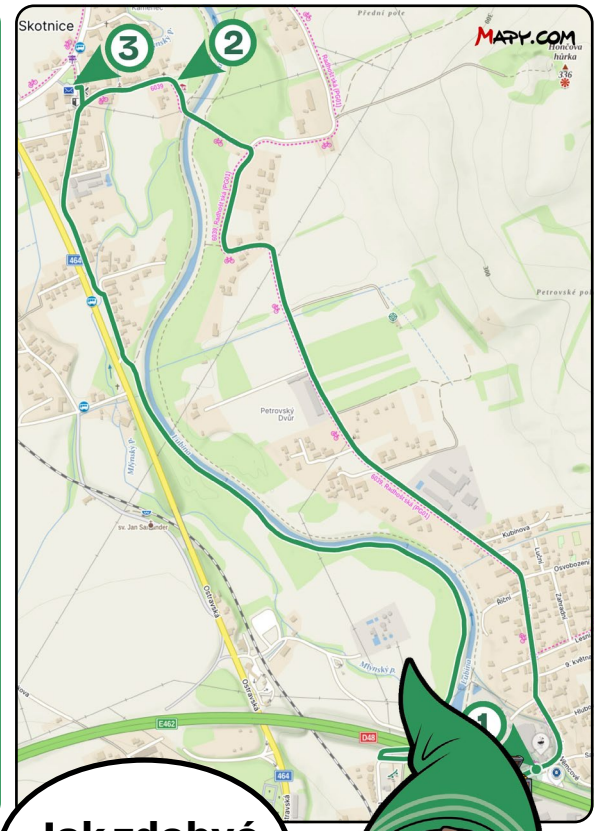
W jaki sposób w dzisiejszym terenie pojawiły się ogromne głazy narzutowe?

odpowiedź	wskazówka **B**
Przypłynęły rzeką, która już zanikła	ŚNIEG
Przyniósł je lodowiec	LÓD
Były na dnie morza	PARA

3. pytanie

Lodowiec po drodze obrabiał kamienie jak olbrzymi buldożer. Dlatego jaki najczęściej kształt mają głazy narzutowe?

odpowiedź	wskazówka **C**
Szpiczasty i ostry	ma muszlę
Zaokrąglony i gładki	ma pokrywy skrzydeł
Płaski jak deska	ma 2 nogi





1. Obróć żabkę we właściwym kierunku
Zamkniętą żabkę chwyć do ręki tak, aby w Twoją stronę był ustawiony kolor zgodny ze wskazówką **A**.

2. Zakumkaj żabką
Żabką kierujesz od spodu oboma kciukami i palcami wskazującymi. Przy 1. kumkaniu otwierasz żabkę do przodu (oba palce wskazujące razem i kciuki obok siebie). 2. kumkanie otwiera żabkę na boki. Żabkę kolejno otwierasz tyle razy, ile liter ma słowo ze wskazówki **B**.

3. Odkryj kod
Zobacz, jaki kod kryje się pod obrazkiem zwierzątka ze wskazówki **C**.

Wspaniale! Zdobyłeś 3. klucz do skarbu! Zapisz wszystkie klucze w wierszu w kolejności od 1 do 3 klucza. Powstanie sześciocyfrowy kod, do którego dodajesz # i już możesz otworzyć skrzynkę na starcie, w której Lašánek schował dla Ciebie drobny upominek.



O Laszskich Skarbach

Gra adresowana do wszystkich generacji poprowadzi nas przez cudowną krainę Bramy Laszskiej w Beskidy. Dzięki ośmiu tematycznym trasom co roku będziecie mogli odkrywać nowe interesujące miejsca w okolicy Kopřivnice, Štramberka, Příbora i Hukvald. Skarby przecież kryją się u nas na każdym kroku. A drobna nagroda na mecie? To jest tylko wisienka na torcie.

Zasady gry i dalsze informacje:

lasskypoklad.cz/pl
lasskabranabeskyd.cz/pl
LasskaBranaBeskyd LasskaBranaBeskyd

Organizatorem gry jest region turystyczny Brama Laszska Beskidów, którą na podstawie umowy o współpracy miast i gmin prowadzi Dom Kultury Kopřivnice, p. o. **Centra Informacyjne:** Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz