P2
3/3

Lašský poklad

Trasa P2: Poklad čapího hnízda
Stanoviště 3/3
Od startu k cíli: 5 km | 1 h 45 min (okruh)

Lašská brána Beskyd

Letos tě k Lašskému pokladu přivede skřítek Lašánek a jeho kamarádka žabka. Znáš „nebe-peklo-ráj“?
Tuto papírovou skládačku – žabku – jednoduše složíš z letáčku. Stáhni si ho na lasskypoklad.cz nebo vyzvedni v informačním centru.

Každá trasa má 3 stanoviště. Na každém odpovíš na 3 otázky – nápovědy hledej v blízkém okolí. Za správné odpovědi získáš indicie. Na každé ceduli najdeš instrukce, jak se žabkou a indiciemi pracovat. Získáš postupně tři klíče k odemknutí pokladu.

Získej 3. klíč k pokladu:

1. otázka:

Jakou stopu zanechala v krajině voda, která tu byla před tisíci lety?

odpověď	indicie **A**
Voda se vsákne do půdy a krajina se nijak nemění.	žlutá
Voda vytváří jen říční koryta, která po vyschnutí zase zmizí.	červená
V krajině zůstaly bludné balvany, které přinesl ledovec.	zelená

2. otázka:

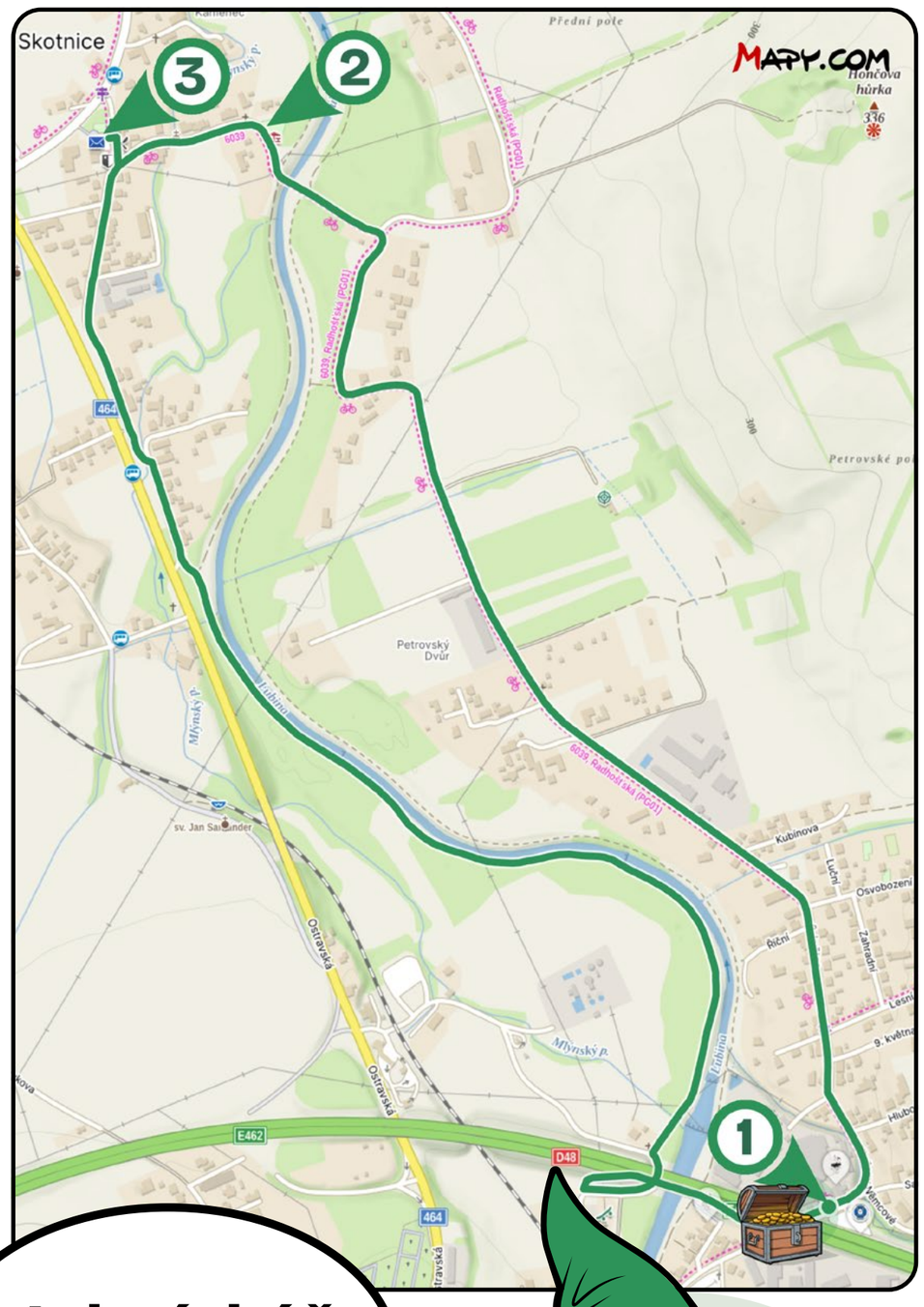
Jak vznikl jotnický pískovec, který k nám ledovec přivlekl až ze Švédska?

odpověď	indicie **B**
Vychladnutím lávy při sopečné činnosti na dně oceánu.	SNÍH
Usazováním v řekách a jezerech tehdejších kontinentů.	LED
Tlakem a teplem hluboko pod zemí bez přítomnosti vody.	PÁRA

3. otázka:

Jak daleko dokázal ledovec přepravit balvany a horniny ze zemského povrchu?

odpověď	indicie **C**
Jen pár kilometrů, ledovec se pohyboval pomalu.	má ulitu
Stovky km – dostaly se k nám horniny až ze Skandinávie.	má krovky
Horniny ledovec nepřepravoval, pouze rozryl stávající místo.	má dvě nohy





1. Natoč žabku správným směrem
Zavřenou žabku chyť do ruky tak, aby směrem k tobě byl natočen kompas barvou podle indicie **A**.



2. Kvakni s žabkou
Žabku ovládáš zespoda oběma palci a ukazováčky. Při 1. kvaknutí rozevíráš žabku směrem dopředu (oba ukazováčky u sebe, palce u sebe). 2. kvaknutí rozevře žabku do stran. Rozevřeš žabku postupně tolikrát, kolik písmen má slovo z indicie **B**.

3. Odhal kód
Zjisti, jaký kód se skrývá pod obrázkem zvířátka z indicie **C**.

Skvělé! Získal jsi 3. klíč k pokladu! Sestav všechny klíče do řady v pořadí od 1. ke 3. klíči. Vznikne šesticiferný kód, přidej za něj # a otevřeš tak **schránku u startu**, kam ti Lašánek schoval drobnou odměnu.



O Lašském pokladu

Hra pro všechny generace vás provází kouzelným krajem Lašské brány Beskyd. Díky osmi tematickým trasám objevíte každý rok nová zajímavá místa v okolí Kopřivnice, Štramberka, Příbora a Hukvald. Poklady se totiž u nás skrývají na každém kroku. A drobná odměna v cíli? To je jen třešnička navrch.

Pravidla hry a další informace:

lasskypoklad.cz
lasskabranabeskyd.cz
LasskaBranaBeskyd LasskaBranaBeskyd

Provozovatelem hry je turistická destinace **Lašská brána Beskyd**, kterou na základě smlouvy o spolupráci měst a obcí provozuje Kulturní dům Kopřivnice, p. o.
Informační centra: Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz