Š2
2/3

Lašský poklad

Trasa Š2: Poklad skalních vod
Stanoviště 2/3
Od startu k cíli: 2 km | 45 min (+ zpět)

Lašská brána Beskyd

Letos tě k Lašskému pokladu přivede skřítek Lašánek a jeho kamarádka žabka. Znáš „nebe-peklo-ráj“?
Tuto papírovou skládačku – žabku – jednoduše složíš z letáčku. Stáhni si ho na lasskypoklad.cz nebo vyzvedni v informačním centru.

Každá trasa má 3 stanoviště. Na každém odpovíš na 3 otázky – nápovědy hledej v blízkém okolí. Za správné odpovědi získáš indicie. Na každé ceduli najdeš instrukce, jak se žabkou a indiciemi pracovat. Získáš postupně tři klíče k odemknutí pokladu.

Získej 2. klíč k pokladu:

1. otázka:

Když voda unáší písek a ten se postupně usazuje a vrství, stlačuje a tmelí, co z toho časem může vzniknout?

odpověď	indicie **A**
Bláto, které se při dešti rozpustí	žlutá
Usazené horniny jako například pískovce	červená
Rašelina nebo hnojivo	zelená

2. otázka:

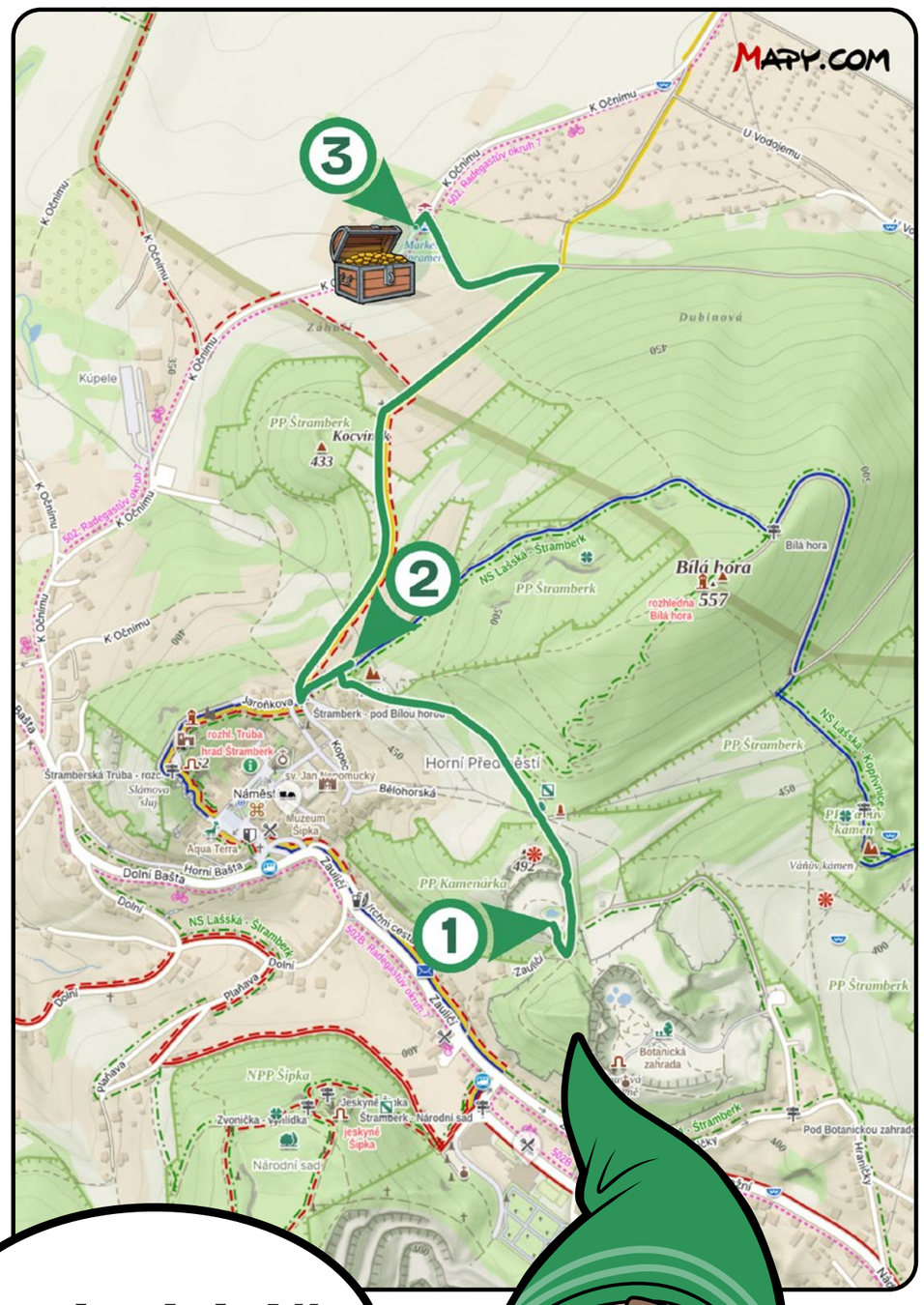
Terasová políčka na svazích pomáhala zadržovat vodu a bránila spláchnutí půdy ze svahů dolů. K čemu dnes přispívají pozůstatky těchto zdí, terásek apod.?

odpověď	indicie **B**
K opalování ubytovaných turistů	ODTOK
Slouží jako přírodní skluzavky.	VSAKOVÁNÍ
Jsou domovem vzácných druhů rostlin a živočichů.	EROZE

3. otázka:

Skála Rudý má nápadně jinou barvu než okolní vápence. Jaký lidový název místní pro skálu používali?

odpověď	indicie **C**
Rudý drak	má oči na šťopkách
Rezavý obr	kráčí po vodě
Čertovo hovno	třepotavě létá





1. Natoč žabku správným směrem
Zavřenou žabku chyť do ruky tak, aby směrem k tobě byl natočen kompas barvou podle indicie **A**.



2. Kvakni s žabkou
Žabku ovládáš zespoda oběma palci a ukazováčky. Při 1. kvaknutí rozevíráš žabku směrem dopředu (oba ukazováčky u sebe, palce u sebe). 2. kvaknutí rozevře žabku do stran. Rozevřeš žabku postupně tolikrát, kolik písmen má slovo z indicie **B**.

3. Odhal kód
Zjisti, jaký kód se skrývá pod obrázkem zvířátka z indicie **C**.

Skvělé! Získal jsi 2. klíč k pokladu! Poznač si ho a vydej se za dalším! **Lašánek tě teď zavede od rozcestí pod Bílou horou lesem nad Kocvínkem až k Markétinu pramenu na ul. K Očnímu.**



O Lašském pokladu

Hra pro všechny generace vás provází kouzelným krajem Lašské brány Beskyd. Díky osmi tematickým trasám objevíte každý rok nová zajímavá místa v okolí Kopřivnice, Štramberka, Příbora a Hukvald. Poklady se totiž u nás skrývají na každém kroku. A drobná odměna v cíli? To je jen třešnička navrch.

Pravidla hry a další informace:

lasskypoklad.cz
lasskabranabeskyd.cz
LasskaBranaBeskyd LasskaBranaBeskyd

Provozovatelem hry je turistická destinace **Lašská brána Beskyd**, kterou na základě smlouvy o spolupráci měst a obcí provozuje Kulturní dům Kopřivnice, p. o.
Informační centra: Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz