

Š2
1/3

Laszskie Skarby

Trasa Š2 Skarb wód w skalnych miastach

Stacja 1/3

Od startu do mety: 2 km | 45 min (+ powrót)



Lašská
brána
Beskyd

W tym roku do Laszskich Skarbów zaprowadzi nas elf Lašánek i jego koleżanka žabka. Znasz dziecięcą układankę „niebo-piećlo-raj”? Tę papierową układankę – žabkę – złożysz łatwo korzystając z ulotki. Pobierz ją ze strony lasskypoklad.cz/pl albo odbierz w centrum informacji.

Każda trasa ma 3 stacje. Na każdej odpowiadasz na 3 pytania – podpowiedzi są w najbliższej okolicy. Za poprawne odpowiedzi uzyskasz cenne wskazówki. Na każdej tablicy znajdziesz instrukcje, jak postępować z žabką i wskazówkami. Zdobędziesz kolejno trzy klucze, które są niezbędne do odkrycia skarbu.

1. pytanie

Rzadka jaszczurka murowa znalazła sobie dom na suchej skale. A który jej sąsiad z płazów na tablicy potrzebuje jednak być blisko wody i dlatego bardziej odpowiada mu tutejsze jezioro?

odpowiedź

wskazówka A

Padalec kolchidzki

żółty

Zaskroniec zwyczajny

brązowy

Jaszczurka pospolita

czerwony

2. pytanie

Płazy potrzebują do swojego życia wody i ładu. Które ze zwierząt na tablicy koło jeziora dzięki przyssawkom na palcach potrafi się wspinać na drzewa?

odpowiedź

wskazówka B

Ropucha zwyczajna

BŁOTO

Trasčka zwyczajna

JEZIORKO

Rzekotka drzewna

JEZIORO

3. pytanie

Obejrzyj pobliskie Srebrne Jezioro (czasem to miejsce może być bez wody). Co jest w nim niezwykłego w porównaniu z większością jezior?

odpowiedź

wskazówka C

Powstało przez przegrodzenie rzeki

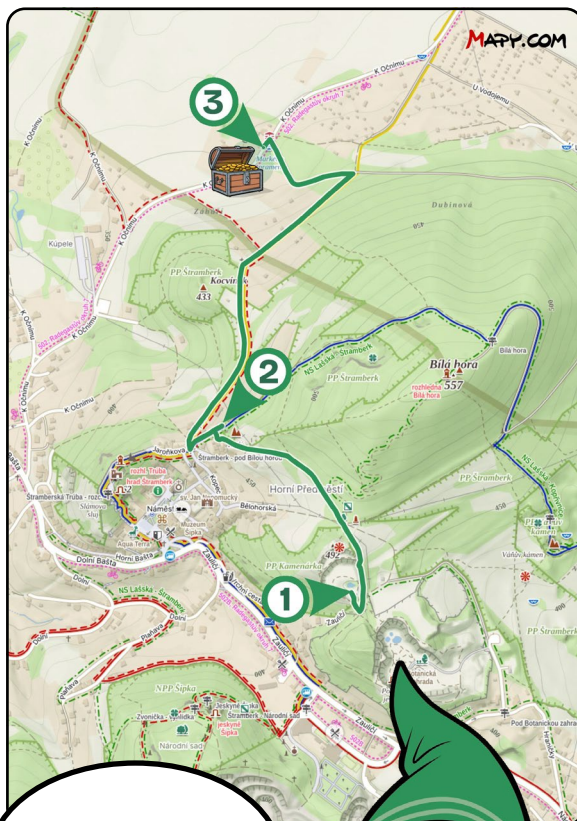
pelża

Powstało w kamieniołomie – w miejscu, w którym wydobywano kamień

jest zwinna

Powstało po trzęsieniu ziemi

buduje sobie gniazdo



Jak zdobyć
1. klucz?



1. Obróć žabkę we właściwym kierunku

Zamkniętą žabkę chwyć do ręki tak, aby w Twoją stronę był ustawiony kolor zgodny ze wskazówką **A**.



2. Zakumkaj žabkę

Žabką kierujesz od spodu oboma kciukami i palcami wskazującymi. Przy 1. kumkaniu otwierasz žabkę do przodu (oba palce wskazujące razem i kciuki obok siebie). 2. kumkanie otwiera žabkę na boki. Žabkę kolejno otwierasz tyle razy, ile liter ma słowo ze wskazówki **B**.

3. Odkryj kod

Zobacz, jaki kod kryje się pod obrazkiem zwierzątka ze wskazówki **C**.

Wspaniale! Zdobyleś 1. klucz do skarbu!

Zanotuj go sobie i szukaj następnego!

Lašánek poprowadzi Cię teraz obok punktu widokowego koło Panny Marie, ścieżką pod skałą o nazwie Rudy.

O Laszskich Skarbach

Gra adresowana do wszystkich generacji poprowadzi nas przez cudowną krainę Bramy Laszskiej w Beskidy. Dzięki ośmiu tematycznym trasom co roku będziecie mogli odkrywać nowe interesujące miejsca w okolicy Kopřivnice, Štramberka, Příbora i Hukvald. Skarby przecież kryją się u nas na każdym kroku. A drobna nagroda na mecie? To jest tylko wisienka na torcie.



Zasady gry
i dalsze
informacje:

lasskypoklad.cz/pl
lasskabranabeskyd.cz/pl
@LasskaBranaBeskyd fLasskaBranaBeskyd



Organizatorem gry jest region turystyczny Brama Laszaska Beskidów, którą na podstawie umowy o współpracy miast i gmin prowadzi Dom Kultury Kopřivnice, p. o. **Centra Informacyjne:** Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz