Š1 3/3 Laszskie Skarby

Trasa Š1 Skarb leśnych źródeł
Stacja 3/3
Od startu do mety: 5 km | 2 godz. (pętla)

Lašská brána Beskyd

W tym roku do Laszskich Skarbów zaprowadzi nas elf Lašánek i jego koleżanka żabka. Znasz dziecięcą układankę „niebo-piekło-raj”? Tę papierową układankę – żabkę – złożysz łatwo korzystając z ulotki. Pobierz ją ze strony lasskypoklad.cz/pl albo odbierz w centrum informacji.

Każda trasa ma 3 stacje. Na każdej odpowiadasz na 3 pytania – podpowiedzi są w najbliższej okolicy. Za poprawne odpowiedzi uzyskasz cenne wskazówki. Na każdej tablicy znajdziesz instrukcje, jak postępować z żabką i wskazówkami. Zdobędziesz kolejno trzy klucze, które są niezbędne do odkrycia skarbu.

Zdobądź 3. klucz do skarbu:

1. pytanie

Spójrz na mały młyn na potoku. Co go napędza?

odpowiedź	wskazówka **A**
Jest na baterie	zielony
Napędza go wiatr	żółty
Napędza go nurt wody z potoku	czerwony

2. pytanie

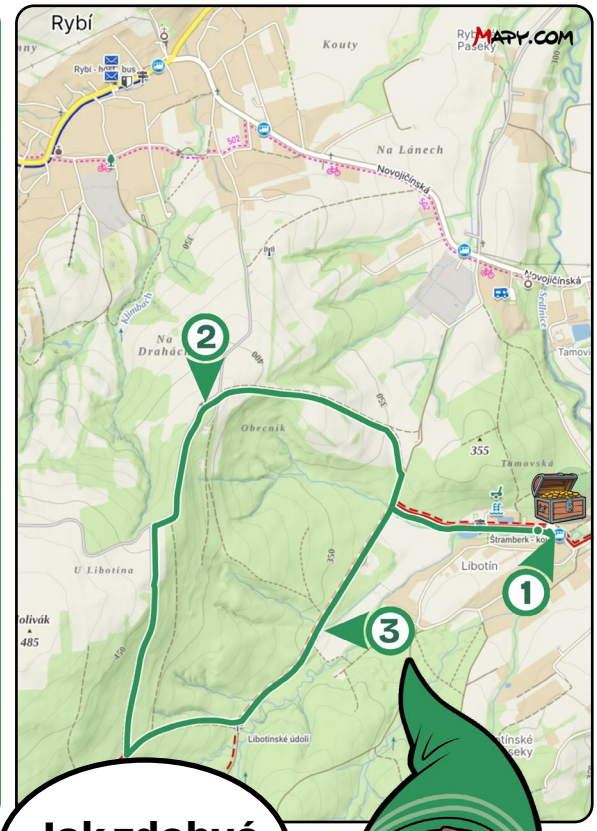
Spójrz na dwa największe zdjęcia lasu na tablicy. Jaka jest między nimi różnica?

odpowiedź	wskazówka **B**
Jeden las wyrósł w górach, a drugi nad morzem	ZALANIE
Jeden jest urozmaiconym lasem liściastym, a drugi świerkową monokulturą, która może być zagrożona przez kornika	SUSZA
Jeden jest stary, drugi był zasadzony w tym roku	POWÓDŹ

3. pytanie

Na prawym brzegu potoku Libotínky wypływają z ziemi zimne źródła żelaziste. Po czym możesz je poznać?

odpowiedź	wskazówka **C**
Miejscowe wiewiórki i lisy są tam bardziej rude niż gdzie indziej.	skacze
Woda jest ciepła	pływa
Woda zabarwia kamienie na rdzawy kolor	jest plamista





1. Obróć żabkę we właściwym kierunku
Zamkniętą żabkę chwyć do ręki tak, aby w Twoją stronę był ustawiony kolor zgodny ze wskazówką **A**.

2. Zakumkaj żabką
Żabką kierujesz od spodu oboma kciukami i palcami wskazującymi. Przy 1. kumkaniu otwierasz żabkę do przodu (oba palce wskazujące razem i kciuki obok siebie). 2. kumkanie otwiera żabkę na boki. Żabkę kolejno otwierasz tyle razy, ile liter ma słowo ze wskazówki **B**.

3. Odkryj kod
Zobacz, jaki kod kryje się pod obrazkiem zwierzątka ze wskazówki **C**.

Wspaniale! Zdobyłeś 3. klucz do skarbu! Zapisz wszystkie klucze w wierszu w kolejności od 1 do 3 klucza. Powstanie sześciocyfrowy kod, do którego dodajesz # i już możesz otworzyć skrzynkę na starcie, w której Lašánek schował dla Ciebie drobny upominek.

O Laszskich Skarbach



Gra adresowana do wszystkich generacji poprowadzi nas przez cudowną krainę Bramy Laszskiej w Beskidy. Dzięki ośmiu tematycznym trasom co roku będziecie mogli odkrywać nowe interesujące miejsca w okolicy Kopřivnice, Štramberka, Příbora i Hukvald. Skarby przecież kryją się u nas na każdym kroku. A drobna nagroda na mecie? To jest tylko wisienka na torcie.

Zasady gry i dalsze informacje:

lasskypoklad.cz/pl
lasskabranabeskyd.cz/pl
LasskaBranaBeskyd LasskaBranaBeskyd

Organizatorem gry jest region turystyczny Brama Laszska Beskidów, którą na podstawie umowy o współpracy miast i gmin prowadzi Dom Kultury Kopřivnice, p. o. **Centra Informacyjne:** Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz