Š1
2/3

Lašský poklad

Trasa Š1: Poklad lesních pramenů
Stanoviště 2/3
Od startu k cíli: 5 km | 2 h (okruh)

Lašská brána Beskyd

Letos tě k Lašskému pokladu přivede skřítek Lašánek a jeho kamarádka žabka. Znáš „nebe-peklo-ráj“?
Tuto papírovou skládačku – žabku – jednoduše složíš z letáčku. Stáhni si ho na lasskypoklad.cz nebo vyzvedni v informačním centru.

Každá trasa má 3 stanoviště. Na každém odpovíš na 3 otázky – nápovědy hledej v blízkém okolí. Za správné odpovědi získáš indicie. Na každé ceduli najdeš instrukce, jak se žabkou a indiciemi pracovat. Získáš postupně tři klíče k odemknutí pokladu.

Získej 2. klíč k pokladu:

1. otázka:

Představ si, že jsi srnka a musíš rychle utéct. Voda je užitečná, ale dokáže i vyčerpat. Co ti vezme nejvíc energie?

odpověď	indicie **A**
Pára – mlha zpomaluje orientaci v lese	červená
Sníh – hluboký sníh vyčerpává při každém kroku	žlutá
Rosa – mokrá tráva klouže a způsobuje pády	hnědá

2. otázka:

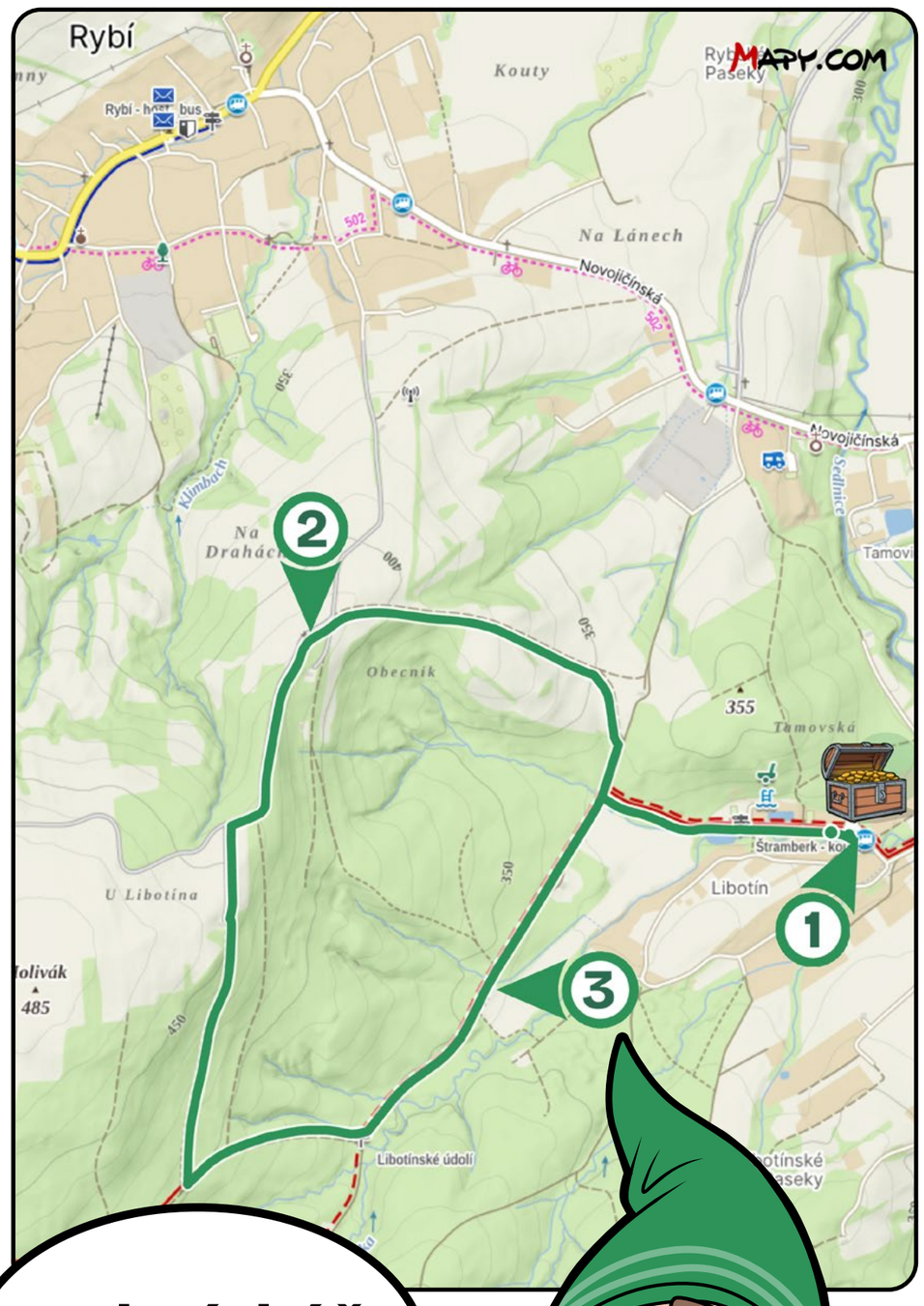
Která zvířata na obrázku jsou odkázána na vodu v krajině?

odpověď	indicie **B**
Jen jelen a zajíc. Ostatní zvířata vodu nepotřebují.	ROSA
Žádná – všechna zvířata žijí na poušti daleko od vody.	OPAR
Čáp, kachna nebo bobr – bez tůní, mokřadů a potoků by v krajině přežili jen stěží.	JINOVATKA

3. otázka:

Král lesa přichází k tichým lesním potůčkům, tůním a studánkám pít za úsvitu nebo v podvečer. O kterém zvířátku, které je vyobrazeno i na nedalekých „božích mukách“ (kříži) je řeč?

odpověď	indicie **C**
Liška	je hnědý
Jelen	třepotavě létá
Divočák	je žluto-černý





1. Natoč žabku správným směrem
Zavřenou žabku chyť do ruky tak, aby směrem k tobě byl natočen kompas barvou podle indicie **A**.



2. Kvakni s žabkou
Žabku ovládáš zespoda oběma palci a ukazováčky. Při 1. kvaknutí rozevíráš žabku směrem dopředu (oba ukazováčky u sebe, palce u sebe). 2. kvaknutí rozevře žabku do stran. Rozevřeš žabku postupně tolikrát, kolik písmen má slovo z indicie **B**.

3. Odhal kód
Zjisti, jaký kód se skrývá pod obrázkem zvířátka z indicie **C**.

Skvělé! Získal jsi 2. klíč k pokladu! Poznač si ho a vydej se za dalším! **Lašánek tě teď zavede lesními pěšinami pod Holivákem zpět do Libotínského údolí.** U přístřešku najdeš mlýnek na potoce i další otázky.



O Lašském pokladu

Hra pro všechny generace vás provází kouzelným krajem Lašské brány Beskyd. Díky osmi tematickým trasám objevíte každý rok nová zajímavá místa v okolí Kopřivnice, Štramberka, Příbora a Hukvald. Poklady se totiž u nás skrývají na každém kroku. A drobná odměna v cíli? To je jen třešnička navrch.

Pravidla hry a další informace:

lasskypoklad.cz
lasskabranabeskyd.cz
LasskaBranaBeskyd LasskaBranaBeskyd

Provozovatelem hry je turistická destinace **Lašská brána Beskyd**, kterou na základě smlouvy o spolupráci měst a obcí provozuje Kulturní dům Kopřivnice, p. o.
Informační centra: Kopřivnice – www.kdk.cz/infocentrum | Štramberk – www.stramberk.info | Příbor – www.turista.pribor.eu | Hukvaldy – www.ic-hukvaldy.cz